

# นวัตกรรม (Best Practices) ชื่อผลงาน EOIS in AR

ชื่อผู้เสนอผลงาน นายพงษ์พิพัฒน์ นิลฉาย โรงเรียนศรียานุสรณ์ กลุ่มสาระวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

## 1. ความเป็นมา/ความสำคัญ ของผลงานหรือนวัตกรรมที่นำเสนอ

เทคโนโลยีที่ผสานโลกแห่งความจริงเข้ากับโลกเสมือนจริง หรือ Augmented Reality ซึ่งการพัฒนาซอฟต์แวร์และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มีความก้าวหน้ารวดเร็วมาก ดังเห็นได้จากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่เราจำเป็นต้องใช้อยู่ในชีวิตประจำวันโดยเฉพาะอย่างยิ่งอุปกรณ์ Smart Phone และ Tablet ซึ่งนักเรียนส่วนใหญ่ในปัจจุบันต่างใช้งานกันอย่างแพร่หลาย ดังนั้นการนำเอาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แบบพกพามาประยุกต์ให้เข้ากับการเรียนการสอนจึงเป็นเรื่องที่สามารถทำได้ง่ายตายอีกทั้งยังเป็นการช่วยกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความรู้สึกสนุก และสนใจในการที่จะเรียนรู้เนื้อหาในบทเรียนมากยิ่งขึ้นด้วย และส่งเสริมให้ผู้เรียนได้มีความรู้ความสามารถที่จะดำรงชีวิตได้อย่างมีคุณภาพในโลกศตวรรษที่ 21 ซึ่งเป็นโลกที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ความเป็นโลกาภิวัตน์ ตั้งอยู่บนฐานความรู้และเติมไปด้วยเทคโนโลยี

## 2. วัตถุประสงค์/จุดประสงค์/ ของการดำเนินงาน

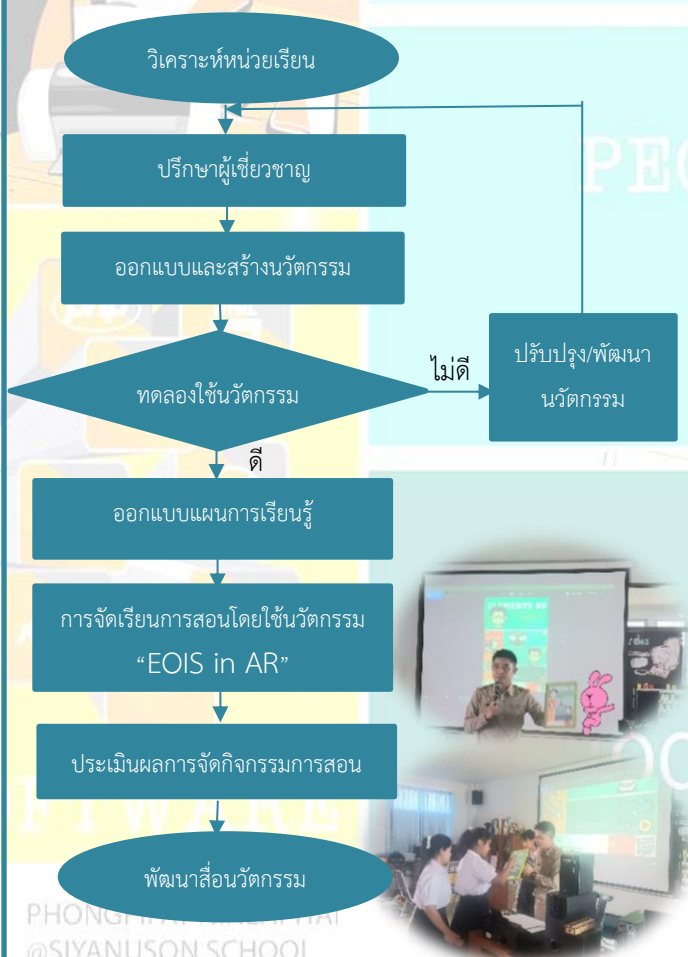
1. เพื่อให้นักเรียนสามารถเรียนรู้บทเรียนผ่าน Smart Phone ได้ด้วยตนเองทุกที่ทุกเวลา
2. เพื่อจัดกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านเทคโนโลยีเสมือนจริงในรูปแบบ Augmented Reality

## 3. เป้าหมายของการดำเนินงาน

**เชิงปริมาณ** นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ทุกคนที่เรียนวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้เรียนรู้ผ่าน Smart Phone

**เชิงคุณภาพ** ผู้เรียนมีความเข้าใจบทเรียน และ สนุกกับการจัดกิจกรรมการสอน

## 4. ขั้นตอนการดำเนินงาน/กระบวนการผลิตผลงาน



## ๕. ผลการดำเนินงาน/ประโยชน์ที่ได้รับ

นักเรียนเกิดการเรียนรู้จากการเลียนแบบและลงมือปฏิบัติ ซึ่งครูจะไม่เป็นผู้สอน แต่ให้นักเรียนเป็นผู้เรียนรู้ด้วยตนเอง โดยครูจะออกแบบการเรียนรู้ และอำนวยความสะดวกให้กับนักเรียน ทำให้นักเรียนเกิดทักษะการเรียนรู้ด้านความคิด ทักษะในการแก้ปัญหา ทักษะด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

## ๖. ปัจจัยความสำเร็จ

- นักเรียนให้ความร่วมมือและสนใจเรียนรู้ทำให้เกิดความสำเร็จในการจัดการเรียนการสอน
- วิธีการใช้งานที่ง่ายต่อการเรียนรู้

## ๗. บทเรียนที่ได้รับ

- ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการเชื่อมต่อนวัตกรรม

## ๘. การเผยแพร่

ได้เผยแพร่ผลงานทางเว็บไซต์ของโรงเรียน



เว็บไซต์เผยแพร่สื่อ

